**Игра Dungeon**

Цель игрока – победить всех врагов и финального босса, чтобы пройти на следующий уровень.

Управление: кнопки «W» - вперед, «A» - влево, «S» - назад, «D» - вправо

**Персонажи:**

Игрок

жизни: 12

способности: выпускание снарядов

Босс

жизни: 100

способности: выпускание снарядов, ближний урон

Скелет

жизни: 1

способности: ближний урон, скорость

Зомби

жизни: 6

способности: ближний урон

Маг

жизни: 6

способности: выпускание снарядов